

**Evento de presentación de las conclusiones del proyecto desarrollado por DCN y el Ayuntamiento de Madrid con el programa *Block by Block*, de ONU-Habitat**

## Sostenible, accesible y con zonas de ocio y deporte: así imaginan los jóvenes el gran Parque Central de Madrid Nuevo Norte

- **Más de 200 estudiantes de entre 12 y 16 años de 10 centros educativos de todo Madrid han trabajado durante el último año mediante el videojuego *Minecraft* para imaginar cómo les gustaría que sea esta gran zona verde del norte de la capital.**
- **Las conclusiones del informe se han presentado esta mañana en un acto en el que han intervenido Silvia Saavedra, concejal del Área Delegada de Coordinación Territorial, Transparencia y Participación Ciudadana del Ayuntamiento de Madrid, la jefa de la oficina de ONU-Habitat España, Carmen Sánchez-Miranda, y la directora de Compromiso Social de DCN, Gema del Pozo.**

**Madrid, 1 de junio de 2022.** Un gran parque donde prime la sostenibilidad ambiental, que sea 100% accesible e inclusivo, con buena iluminación y con diferentes espacios para practicar deporte y con zonas de ocio. Así es como les gustaría a los jóvenes madrileños que fuese el gran Parque Central de Madrid Nuevo Norte, el nuevo espacio verde que se creará sobre el cubrimiento de las vías de la Estación de Chamartín-Clara Campoamor, y que, con una superficie de 13 hectáreas, se convertirá en un espacio icónico para la ciudad.

Estas son las conclusiones que se extraen del informe elaborado por ONU-Habitat y que recoge los resultados obtenidos del proyecto puesto en marcha por Distrito Castellana Norte, en colaboración con el Ayuntamiento de Madrid, a través del programa *Block by Block* de ONU-Habitat, por el cual durante el último año un total de 237 estudiantes de entre 12 y 16 años de 10 centros educativos de Madrid han diseñado mediante el videojuego *Minecraft* cómo les gustaría que fuese esta gran zona verde del norte de la ciudad.

El informe ha sido presentado hoy en un acto en el que han intervenido Silvia Saavedra, concejal del Área Delegada de Coordinación Territorial, Transparencia y Participación Ciudadana del Ayuntamiento de Madrid; la jefa de oficina de ONU-Habitat España,

Carmen Sánchez-Miranda, y la directora de Compromiso Social de DCN, Gema del Pozo.

### **Más que un videojuego**

El proyecto “Imagina el Gran Parque de MNN” se ha convertido en un ejemplo de la importancia que los procesos participativos han tenido y tienen en el desarrollo y diseño de Madrid Nuevo Norte, en esta ocasión dando voz a estudiantes mediante el uso de tecnologías con las que se encuentran familiarizados, y permitiéndoles sentirse implicados en el proyecto y el desarrollo de su ciudad.

Las conclusiones del informe elaborado por ONU-Habitat muestran la preocupación de los jóvenes por contar con espacios accesibles, sostenibles y seguros. Así, los proyectos muestran unanimidad en apostar por un espacio verde con árboles y veredas para pasear, además de destacar en más de un tercio de los proyectos una visión innovadora, encontrándose presencia de abastecimiento de energías renovables a través de paneles solares por el entorno, cuya función sería nutrir de energía a gran parte de los servicios que ofrece el parque, como la propia iluminación presente en las veredas.

La movilidad sostenible, con carriles bici que conecten el espacio, y la decidida apuesta por un parque 100% accesible e inclusivo son algunas de las propuestas que también ha tenido casi unanimidad entre los estudiantes, así como el hecho de que el parque cuente con zonas habilitadas para el ocio y la práctica del deporte, precisando que no sea únicamente para deportes tradicionales como el fútbol o el baloncesto, sino también para otros más actuales y minoritarios como el voleibol o deportes urbanos como el skate o el parkour.

Finalmente, cabe destacar la importancia que los proyectos presentados han dado al hecho de garantizar la seguridad en el parque, entendiendo que la percepción de seguridad crece cuando un mayor número de personas disfrutan del espacio público, gracias a espacios que inviten al ciudadano a visitar el parque en diferentes momentos del día. Así, los trabajos reflejan un gran Parque Central con un ambiente divertido y con una buena iluminación de sus diferentes zonas y caminos.

### **Más de un año de trabajo**

El proyecto impulsado por DCN junto a ONU-Habitat y el Ayuntamiento de Madrid se ha desarrollado a lo largo del último año, periodo durante el cual 237 estudiantes de 10 centros educativos de 8 de los 21 distritos de Madrid, con edades comprendidas entre los 12 y los 16 años, diseñaron sus propias propuestas de parque y a través de las cuales mostraron sus necesidades, expectativas e inquietudes en cuanto a su uso del espacio público.

Tal y como recoge el informe, la iniciativa ha permitido aumentar el interés y la participación de los jóvenes en la planificación y el diseño urbano, ideando un parque no solo adaptado a sus necesidades, sino también a las de otros colectivos y edades. Los participantes han visto este proyecto como una oportunidad para sentirse escuchados y para que se tengan en cuenta las reflexiones que han realizado sobre la ciudad y el espacio público a través de sus diseños del gran Parque Central de Madrid Nuevo Norte, además de servir para fomentar la creatividad, el diálogo, la colaboración y negociación entre diferentes grupos.

En este sentido, Silvia Saavedra, responsable de la clausura del acto, destacó la satisfacción que le producía como concejal de Participación Ciudadana el desarrollo de este proyecto que “confirma la importancia de la participación ciudadana en el desarrollo de las políticas públicas, vinculadas a un inherente a la vida de los ciudadanos como es el urbanismo -incluso entre los más jóvenes-” aseguró la edil. Asimismo, añadió que el espacio urbano ha de proyectarse “conociendo lo que piensan los ciudadanos sin dar la espalda a las oportunidades que nos brindan las nuevas tecnologías como es en este caso el empleo de Minecraft, que los jóvenes conocen sobradamente y que ha resultado determinante para que pudieran familiarizarse con el proyecto”.

**Para más información:**

**Prensa DCN**

+34 91 344 90 08

[prensa@dcnmadrid.com](mailto:prensa@dcnmadrid.com)